

Die Professur für **Künstliche Intelligenz für Dynamische Systeme** bietet im Bereich Angewandte KI eine Studien-/Bachelor-/Projekt-/Masterarbeit zu folgendem Thema an:

Serious Game Development for Search and Rescue Missions

Beschreibung:

Im Projekt MENTHON werden am AI Lab des Instituts für Flugsysteme KI-basierte Algorithmen untersucht, um den komplexen Entscheidungsprozess von Drohnenbetreibern bei Such- und Rettungseinsätzen (SAR) zu unterstützen. Diese Lösungen werden in enger Zusammenarbeit mit Rettungsorganisationen entwickelt.

Zur Validierung der Algorithmen wurde in diesem Rahmen eine Simulationsumgebung auf Basis der Unreal Engine entwickelt. Ziel dieser Arbeit ist die Weiterentwicklung der Simulationsumgebung zu einem Serious Game, in welchem konkrete Such- und Rettungsszenarien mit einem Third-Person-Player simuliert werden können.

Aufgaben:

- Integration eines Third-Person-Players in die Drohnensimulation
- Entwicklung realitätsnaher Rettungsszenarien

Voraussetzungen:

- Erfahrungen in einer Programmiersprache (e.g. C++)
- Interesse an der Arbeit mit Unreal Engine 5
- Spaß an der Verbindung von Drohnensimulation und Gaming

Organisatorisches:

- Beginn: nach Absprache
- Ort: Universität der Bundeswehr München

Wissenschaftliche Betreuung:

[Jun.-Prof. Dr.-Ing. Jane Jean Kiam](#) • 089/6004-3683 • jane.kiam@unibw.de

[M.Sc. Kai Sommer](#) • 089/6004-3570 • kai.sommer@unibw.de

Wir freuen uns auf eine Bewerbung!

